

XXVI Congreso Universitario de Innovación Educativa en las Enseñanzas Técnicas

Escuela Politécnica de Ingeniería de Gijón

LIBRO DE ACTAS





LIBRO DE ACTAS DEL

XXVI Congreso Universitario de Innovación Educativa En las Enseñanzas Técnicas

25-27 de junio de 2018
Escuela Politécnica de Ingeniería de Gijón
UNIVERSIDAD DE OVIEDO

© Universidad de Oviedo, 2018

ISBN: 978-84-17445-02-7

DL: AS 1893-2018



La importancia de las empresas como patrocinadores de los laboratorios de fabricación (Fab Labs)	1
La formación dual universitaria en el Grado en Ingeniería en Automoción de la IUE-EUI de Vitoria-Gasteiz. Requisitos de calidad	12
Prácticas formativas en la UPV: objetivo estratégico	24
Elaboración de <i>audioslides</i> para apoyo a la enseñanza en inglés en los grados bilingües	36
Effect of Industry 4.0 on education systems: an outlook	43
Uso de simuladores y herramientas de programación para facilitar la comprensión de la operación de los sistemas eléctricos	55
Aplicación de ejercicios resueltos de ingeniería del terreno con recursos de acceso libre para teléfonos móviles y tabletas electrónicas	67
Proposal to determine learning styles in the classroom	77
La soledad de los M todos Num ricos en la EPI de Gij n	84
Mejora de la calidad de la formación postgraduada en ortodoncia de la Universidad de Oviedo	96
El plagio entre el alumnado universitario: un caso exploratorio	106
Competencias necesarias en el ejercicio de la profesión de Ingeniería Informática: experimento sobre la percepción de los estudiantes	116
El proyecto <i>Flying Challenge</i> , una experiencia de interconexión universidad-empresa utilizando mentoría entre iguales	127
Formación en ingeniería con la colaboración activa del entorno universitario	134
"Emprende en verde". Proyecto de innovación docente de fomento del emprendimiento en el ámbito de las Ingenierías Agrarias	146
Competencia transversal de trabajo en equipo: evaluación en las enseñanzas técnicas	158
Introducing sustainability in a software engineering curriculum through requirements engineering	167



Percepción de las competencias transversales de los alumnos con docencia en el área de producción vegetal	176
Experiencia de aprendizaje basado en proyectos con alumnos Erasmus	186
Elaboración de un juego de mesa para la adquisición de habilidades directivas en logística	198
Proyecto IMAI - innovación en la materia de acondicionamiento e instalaciones. Plan BIM	210
BIM development of an industrial project in the context of a collaborative End of Degree Project	221
Desarrollo de un sistema de detección de incendios mediante drones: un caso de aprendizaje basado en proyectos en el marco de un proyecto coordinado en un Máster Universitario en Ingeniería Informática	231
Algunas propuestas metodológicas para el aprendizaje de competencias matemáticas en ingeniería	243
Riesgos psicosociales del docente universitario	255
Face2Face una actividad para la orientación profesional	267
Trabajo fin de grado. Una visión crítica	276
Gamificaci en el aula: "Escape Room" en tutorías grupales	284
Una evolución natural hacia la aplicación del aprendizaje basado en diseños en las asignaturas de la mención de sistemas electrónicos del Grado en Ingeniería en Tecnologías y Servicios de Telecomunicación. Una experiencia docente desde la EPI de Gijón	296
Propuesta para compartir escenarios docentes a través de <i>visual thinking</i> . Bases de la termografía, equipos electromédicos termo-gráficos y su aplicación en salud	308
EMC: aspectos prácticos en el ámbito docente	316
Habilidades sociales en la ingeniería	327
Aprendizaje orientado a proyectos integradores y perfeccionamiento del trabajo en equipo caso - Máster Erasmus Mundus en Ingeniería Mecatrónica	339



Tendencias en la innovación docente en enseñanzas técnicas: análisis y propuesta de mejoras para la asignatura Mecánica de Fluidos	349
Diseño y puesta en marcha de una práctica docente basada en recuperación de energía térmica mediante dispositivos termoeléctricos	361
Caso de estudio en el procedimiento de un grupo de estudiantes cuando se aplica Evaluación Formativa en diferentes materias de un Grado de Ingeniería	373
Visionado de vídeos como actividad formativa alternativa a los experimentos reales	385
Utilización de vídeos <i>screencast</i> para la mejora del aprendizaje de teoría de circuitos en grados de ingeniería	394
La invasión de los garbanzos	406
Evolución del sistema de gestión de prácticas eTUTOR entre los años 2010 y 2017	418
Implementación de juegos educativos en la enseñanza de química en los grados de ingeniería	430
Trabajando interactivamente con series de Fourier y trigonométricas	439
Aproximación de las inteligencias múltiples en ingeniería industrial hacia una ingeniería inteligente	450
Cooperando mayor satisfacción. Experiencias de dinámicas cooperativas en 1 ^{er} curso de ingeniería en el área de expresión gráfica.	461
Cognición a través de casos en el área de Acondicionamiento e Instalaciones de la E.T.S. de Arquitectura de Valladolid	473
Un instrumento para explorar las actitudes hacia la informática en estudiantes de matemáticas	482
La metodología <i>contest-based approach</i> en STEM: modelización de datos meteorológicos	493
Técnicas de gamificación en ingeniería electrónica	505
El reto del aprendizaje basado en proyectos para trabajar en competencias trasversales. aplicación a asignaturas de electrónica en la ETSID de la UPV	521



Dibujo asistido por ordenador, sí, pero con conocimiento de geometría	534
Introduciendo la infraestructura verde y los sistemas de drenaje sostenible en los estudios de grado y postgrado en ingeniería	547
Aprendizaje colaborativo en Teoría de Estructuras	559
Modelo de evaluación y seguimiento de los trabajos fin de grado (TFG) y trabajos fin de máster (TFM) tutorizados en el área de Ingeniería de los Procesos de Fabricación	567
El Taller de Diseño como nucleo de innovación docente y eje de adquisición de competencias en la formación del Grado en Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Productos	579
Diseño y evaluación de un laboratorio virtual para visualizar en 3D el gradiente y la derivada direccional en un campo escalar bidimensional	588
La ludificación como herramienta de motivación en la asignatura bilingüe <i>Waves</i> and <i>Electromagnetism</i>	600
Gamificación en la impartición de Cálculo de Estructuras	612
Análisis de las actitudes visuales y verbales de alumnos noveles de Grado de Ingeniería en la Universidad Politécnica de Cartagena	62
Diseño curricular del Programa de Ingeniería Mecánica de la Universidad Pontificia Bolivariana, sede Medellín, Colombia	633
Evaluación significativa de prácticas de laboratorio: portfolios <i>versus</i> prueba final objetiva	644
Introducción de la Cultura Científica en Grados de Ingeniería	658
Detección de errores conceptuales en Matemáticas de los alumnos del grado en Ingeniería Informática del Software en su primer año de carrera.	665
Rúbrica de evaluación en un laboratorio de Ingeniería Química	676
Factores explicativos de la elección de grados en el área agroalimentaria	686
Diseño de una actividad para el desarrollo y evaluación de competencias transversales en el ámbito de la Teoría de Máquinas y Mecanismos	690



Necesitamos "engineers". Programa para el desarrollo de las competencias de una ingeniera	708
Estudio de la Implantación de Competencias dentro del marco europeo: revisión prospectiva en las enseñanzas técnicas de la Universidad de Oviedo	718
Sostenibilidad e Ingeniería Industrial: estrategias para integrar la ética en los programas de formación	730
Una experiencia en proyectos europeos de ambito educativo	743
Modelos didácticos de Goma-EVA para visualizar conceptos y detalles en la enseñanza de estructuras metálicas	750
Introduction to the Fluid Dynamics of Biological Flows. Innovation project using the CFD simulation of the lung air flow.	762
Aprendizaje activo y cooperativo en el Area de Informática Industrial	772
Aprender en el contexto de la empresa	784
Valoración por las empresas de las competencias en las prácticas realizadas por alumnos de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería del Diseño	792
Sinergia bidireccional universidad-empresa. Caso de estudio: Aula Universitaria de Arquitectura	804
Nuevas técnicas metodologías para el fomento de habilidades transversales y transferencia del conocimiento en universitarios	815
Formación en competencias socialmente responsables en la Universidad de Oviedo	823
Competencias transversales en la asignatura Tecnología Medioambiental	833
Actividad sobre la competencia emprendedora introduciendo <i>Lean Startup</i> en un grado de ingeniería	842
Evaluación de la competencia transversal 'Comunicaci Efectiva' mediante presentaciones en vídeo	854
Dinamización del aprendizaje de VHDL a través del aprendizaje basado en proyectos en una asignatura de máster	863
Proyecto Solar-F. Desarrollo de un prototipo de seguidor solar	875



Definición de tareas de aprendizaje basado en proyecto colaborativo para Ingeniería Mecatrónica	883
La investigación-acción participativa como herramienta de responsabilidad social universitaria	895
Implantación del Programa de Mentorías entre iguales MENTOR EPIGIJON	907
De Orienta a Mentor	919
Sello RIME de calidad de la función orientadora. Poniendo en valor la acción tutorial	931
Establecimiento de una relación productiva doctorando/supervisor: expectativas, roles y relación	943
Análisis de singularidades en transformaciones trifásicas, empleando una plata- forma educativa para ingeniería	953
El cuadro de mandos como entorno educacional	961
DIBUTEC: plataforma web interactiva para la resolución de ejercicios gráficos en Ingeniería	975
Alumnos más participativos con el uso de herramientas de gamificación y colaboración	985
Utilización de prensa <i>online</i> , Campus Virtual y dispositivos móviles para el aprendizaje y aplicación de conceptos económico-empresariales en estudiantes de ingeniería	997
El rol de la práctica de campo en la clase inversa. Caso práctico sobre el diseño de productos para la <i>smartcity</i> en el contexto del Jardín del Túria	1008
Desarrollo de competencias transversales en ingeniería con el inglés como lengua vehicular y mejora de la participación con aprovechamiento en clase.	1019
Experiencia de desarrollo y evaluación de prácticas utilizando TIC	1031
Diseño e implementación de una herramienta de coordinación de los títulos que se imparten en la Escuela de Ingenierías Industriales	1042
Framework for the analysis of students association' interests & voices	1054



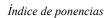
Mejora continua en el proceso de internacionalización de la ETS de Ingeniería y Diseño Industrial (ETSIDI) de la Universidad Politécnica de Madrid (UPM)	1066
Calidad del empleo de la/os egresada/os de Arquitectura Técnica de la Universidad del País Vasco (UPV/EHU) en el período 2005-13: diferencias de género	1076
Student's cognitive style towards innovation. A pilot study at ETSIDI-UPM	1087
Optimización del proceso creativo en el aula: entrenamiento de la actitud creadora para reducir la complejidad multidimensional del pensamiento creativo en el equipo	1091
La formación específica en competencias transversales como contenido integrado en el plan docente	1096
Los alumnos deciden: Edublog de la asignatura Estadística	1102
La necesidad de la eficiencia energética en las infraestructuras universitarias	1106
Learning by engineering: del Lean Manufacturing a la Industria 4.0	1110
Prácticas de laboratorio avanzado en últimos cursos de grado	1114
Propuesta de actividad de aprendizaje colaborativo en una asignatura de máster universitario	1118
Mejora de la praxis docente mediante la inclusión de actividades para el desarrollo de las capacidades metacognitivas de los estudiantes	1122
Factores curriculares y evolución tecnológica que inciden en la resolución de sistemas de ecuaciones lineales	1126
Ética y sostenibilidad: buscando hueco en los planes de estudios	1130
Descripción de una experiencia con el uso de las TICs basada en el uso de videos explicativos y cuestionarios para una mejor comprensión de las prácticas de Física de Ingenieria Industrial	1134
Banco de ensayos para instalaciones de autoconsumo fotovoltacico aisladas y/o conectadas a red	1144
Diseño de mini-vídeos y mini-audios esenciales para el seguimiento óptimo de las asignaturas y la prevención de su abandono	1148



Aplicación interactiva <i>online</i> para el aprendizaje del fenómeno del pandeo en elementos metálicos sometidos a compresión simple	1152
Evaluación continua, compartida y progresiva aplicada al Grado de Ingeniería. Caso de estudio	1157
Diseño e implantación sistemática de evocaciones y de evaluación por rúbricas en Ingeniería Gráfica por medio de herramientas TIC	1163
Asignaturas de nivelación en Master de Ingeniería Mecatrónica. Ejemplo de Electrónica	1171
La competencia de responsabilidad	1183
MediaLab: nueva formación tecnológica y humanística en la Universidad de Oviedo	1196
Mejora de la calidad de los TFG en grados de ingeniería	1200
Desarrollo de competencias profesionales en las prácticas de laboratorio/taller	1204
La enseñanza de Estadística Aplicada en el Grado de Ingeniería Forestal: para y por ingenieros	1214
La redacción de informes técnicos y periciales como formación transversal en ingeniería	1225
BEE A DOER – Emprendiendo y aprendiendo impresión 3D	1230
Propuesta de curso NOOC: Iniciación a la química para titulaciones de ingeniería	1237
Two-Storey building model for testing some vibration mitigation devices	1241
Plataforma Web para el entrenamiento de las presentaciones orales del Trabajo Fin de Grado (TFG)	1245
Aprendizaje competencial efectivo mediante las prácticas del la-boratorio de las asignaturas del área de Mecánica de Fluidos de los estudios de Grado y Máster de Ingeniería Industrial de la Escuela de Ingeniería de Bilbao	1249
Fabricación y caracterización de materiales compuestos. <i>Composite Materials:</i> manufacturing and characterization	1256



Desarrollo de competencias transversales en grados de ingeniería industrial mediante metodologías activas de enseñanza-aprendizaje basadas en el <i>mentoring</i> y ABP	1264
Planificación de prácticas de laboratorio basadas en un amplificador de radiofrecuencia de bajo coste orientadas a la enseñanza de asignaturas de Electrónica de Comunicaciones	1276
Orientación universitaria de estudiantes de ingeniería. Plan de acción tutorial de la Escuela Politécnica superior de Jaén (PAT-EPSJ)	1280
Experiencia innovadora en "las ciencias de la naturaleza de educaci nfantil"	1284
Actividad práctica de diseño para la fabricación asistida con CATIA: Doblado de chapa metálica	1290
La investigación como parte del proceso educativo de la enseñanza superior	1294
Aprendizaje Orientado a Proyectos en el diseño de sistemas mecánicos	1298
Evaluación del déficit de atención en niños mediante el análisis de tiempos de respuesta	1302
Desarrollo de proyectos didácticos para adquirir competencias transversales	1308
Competencias genéricas percibidas por los alumnos con formación en producción vegetal	1312
Enseñanza grupal. Estudio por casos de empresas Valencianas	1318
Implicación del alumnado en el proceso de aprendizaje mediante Trabajos Fin de Grado/Máster en Ingeniería de Telecomunicación	1322
An example of company-university cooperation: Mathematical modeling and numerical simulation of heat dissipation in led bulbs	1326
Aprendizaje centrado en el proyecto de estructuras adaptados a la enseñanza universitaria	1331
Nuevo enfoque pedagógico en la formación del perfil profesional para el desarrollo de proyectos de automatización industrial a través de un concepto de integración total	1335
Convenios de cooperación educativa en el ámbito náutico: universidad- empresa	1339





Sinergia bidireccional universidad-empresa. Caso de estudio: proyecto de investigación ERGONUI-TME	1344
Estudio comparativo entre estudiantes de ingeniería de la Universidad de León mediante el <i>test Force Concept Inventory</i>	1350
Innovación para el desarrollo de nueva propuesta de máster semipresencial en prevención de riesgos laborales	1354
El círculo de Mohr y la innovación docente en educación superior	1359



Aprendizaje Centrado en el Proyecto de Estructuras Adaptados a la Enseñanza Universitaria

José D. Ríos Jiméneza, Héctor Cifuentes Bultéb

^aETS de Ingeniería. Universidad de Sevilla. jdrios@us.es ^bETS de Ingeniería. Universidad de Sevilla. bulte@us.es

Abstract

The establishment of the European higher education area (EHEA) and the Bologna process tries to improve student's motivation and the development of personal skills, communication, teamwork, etc. through theoretical and practical similar experiences to those they will find in their future career. In this regard, this work pretends to perform the design and calculation of structures by a realistic project adapted to the academic field. The project must follow a series of guidelines established, so that students have to analyse possible solutions, make decisions, as well as, develop teamwork skills. At the end of the course, all the groups make a public presentation of their project and the students act as participants in the evaluations of their peers, thus encouraging a constructive critical discussion of the projects and the decision-making made.

Keywords: Educational innovation, problem based learning, motivation.

Resumen

Con la instauración del marco educativo común en Europa y del proceso de Bolonia se pretende mejorar la motivación de los estudiantes y desarrollar sus habilidades personales, de comunicación, de trabajo en equipo, etc. mediante experiencias teorico-prácticas similares a las que encontrarán en su futura carrera profesional. Para ello, en este trabajo se propone la realización del diseño y cálculo estructural de un proyecto realista adaptado al ámbito académico. Se establecen una serie de condicionantes que debe cumplir el proyecto, de manera que los alumnos tienen que analizar posibles soluciones, tomar decisiones, así como, desarrollar habilidades de trabajo en equipo. A final de curso todos los grupos realizan una exposición pública de sus trabajos y los propios alumnos son los que evaluarán los trabajos de sus compañeros,

de manera que se fomente una discusión crítica-constructiva de los projectos y de la toma de decisiones realizada.

Palabras clave: innovación educativa, aprendizaje basado en problemas, motivación.

Introducción, Justificación y Objetivos

El modelo del sistema educativo en las Universidades tradicionalmente se ha basado en la difusión de conocimiento de forma teórica. Sin embargo, una de las principales reformas de la instauración del marco educativo común en Europa y del proceso de Bolonia es que los estudiantes desarrollen sus capacidades mediante experiencias teórico-prácticas que les permitan mejorar sus habilidades personales y de trabajo en equipo en situaciones similares a las que encontrarán en su futura carrera profesional. Como es sabido por otras investigaciones [1], la motivación del alumnado es un elemento fundamental para mejorar el rendimiento académico. El aprendizaje basado en problemas (ABP) es una estrategia de enseñanza que favorece tanto el aprendizaje grupal, como el particular que se centra en la resolución de problemas reales concretos, que están relacionados con el entorno profesional en el que tendrán que desenvolverse los alumnos en un futuro. Con ese objetivo, en este trabajo se les ha presentado a los estudiantes de la asignatura de Estructuras de Hormigón Armado (EHA) del 3er curso del Grado de Ingeniería de las Tecnologías Industriales, un proyecto académico de diseño estructural con una serie de limitaciones o condicionantes (realistas) que exijan de la aplicación de conceptos teóricos y de la toma de decisiones específicas para cumplir con las premisas planteadas. De esta manera, se pretende establecer una relación entre los conceptos teóricos, de diseño y de cálculo de estructuras de hormigón armado, con el desarrollo de capacidades como: la creatividad, reflexión crítica, comunicación, trabajo en equipo y la toma de decisiones necesaria en el ámbito profesional. Finalmente, la evaluación y las correcciones se harán mediante presentaciones en público y serán ellos los que evaluarán los trabajos de sus compañeros, fomentando así un espíritu crítico y de reflexión.

Trabajos Relacionados

La aplicación de sistemas ABP que basa el aprendizaje en la discusión y solución de problemas que fomenten la motivación del alumnado ha alcanzado considerable aceptación en los últimos 40 años [2]. Entre los trabajos que han optado por aplicar esta técnica cabe destacar el realizado por Delgado et al. [3] ya que lo aplica a una asignatura de estructuras metálicas, que está muy relacionada con la aplicación que proponemos. Entre las virtudes de la aplicación de esta metodología de aprendizaje destacó: la motivación del estudiante reduciéndose

el abandono de la asignatura, aprendizaje cooperativo, capacidad de resolución de dificultades realistas y el enfoque práctico-real de la asignatura. Entre las debilidades se encontraron
la extensión de la asignatura y la excesiva dedicación no presencial. Esto llevó a proponer
una readaptación de la cantidad de contenidos tradicionales. Otra aplicación en una asignatura de administración y dirección de empresas fue el realizado por Pérez-Aranda et al.[1].
Aunque el ámbito de la asignatura es bien diferente pero las conclusiones de la aplicación del
sistema ABP merecen ser destacadas. En este estudio se concluyó que la mayoría de los
alumnos destacarón que entender la asignatura era más importante para ellos, incluso cuando
no obtenían buenos resultados en el examen y que mejoraban su capacidad de poner en práctica los conceptos obtenidos en las clases teóricas.

Trabajo Desarrollado

Para la investigación se realizó una identificación del problema a mejorar con la aplicación del asistema ABP y un establecimiento de los objetivos y propuesta de soluciones. Finalmente se determinó que la aplicación de un sistema ABP podría mejorar la motivación, así como, las destrezas profesionales mediante un sistema cognitivo de aprendizaje. Los objetivos que debía cumplir el proyecto a seleccionar son:

- Aplicación de los conceptos de proyectos EHA
- Simplicidad de diseño
- Versatilidad de soluciones posibles
- Proyecto motivador para el alumnado
- A ser posible proyecto finalizado

La forma de poner en práctica esta estrategia metodológica se pretende materializar mediante 3 clases prácticas y las sesiones de tutorías durante el curso. La primera clase que sirva de presentación del trabajo grupal, común para todos los alumnos, formación de los grupos de trabajo, de 3 personas máximo, y entrega de un esquema general de trabajo para abordar el proyecto. El seguimiento de los proyectos se realizará a cada grupo en horario de tutorías. La segunda clase a final de curso se presentarán los proyectos. Los propios alumnos discutirán sobre las soluciones adoptadas por cada uno de los grupos y evaluarán los proyectos.

Principales Resultados

Los trabajos realizados fueron expuestos por cada grupo mediane una presentación pública a sus compañeros. El sistema de evaluación de los trabajos se realizó de forma conjunta entre el profesorado y los propios compañeros motivando así un análisis reflexivo de las soluciones propuestas por cada grupo de trabajo. Para la resolución del diseño y cálculo estructural los

alumnos utilizaron el software RFEM muy extendido en el ámbito del cálculo estructural, de manera que, les permitió a los alumnos tener un primer contacto con la herramienta.

Para determinar el grado de satisfacción del alumando con la nueva metodología ABP propuesta, se realizó un análisis cuantitativo del nivel de aceptación de la propuesta planteada para mejorar el aprendizaje y fomentar la motivación del alumando mediante un cuestionario de motivación y estrategias de aprendizaje (MSLQ) [4]. Este cuestionario esta basado en las teorías cognitivas-sociales de aprendizaje (compresión en lugar de memorización), lo cuál hace que sea una herramienta adecuada para determinar el nivel de motivación alcanzado por los alumnos encuestados.

El cuestionario MSLQ con 81 items que se responden en su totalidad con escalas Likert. El cuestionario cuenta con dos secciones modulares, una dedicada a la motivación (31 items) y la otra al uso de estrategias de aprendizaje (50 items).

Además, se usaron las calificaciones de los alumnos para analizar si existen diferencias con grupos de años anteriores en los que no se usó el sistema de aprendizaje ABP.

Conclusiones

Esta investigación nos ha permitido comprender mejor las bondades de la aplicación de un sistema ABP para evaluación del alumnado. Se ha alcanzado en un grado muy alto los objetivos previos establecidos por el profesorado: la mejor compresión del comportamiento estructural, los criterios de diseño, la tipología estructural, y todo ello, de forma práctica, y con una actitud activa por parte de los alumnos.

Referencias

- [1] Pérez-Aranda JR, Molina-Gómez J, Domínguez De La Rosa L, Del Carmen Rodríguez Martínez M. El Aprendizaje Basado en Problemas como herramienta de motivación: reflexiones de su aplicación a estudiantes de GADE. Revista de Formación E Innovación Educativa Universitaria 2015;8:189–207.
- [2] Leonor P. *Incidencia e influencia de las políticas en el cambio social: responsabilidad de las trabajadoras sociales e implicaciones para su educación teórica y práctica*. Miscelánea Comillas Revista de Ciencias Humanas Y Sociales 2014;64:173–96.
- [3] Delgado, Antonio; de Justo, Enrique; Molina, Marta; Rodríguez--Mayorga E. *Relevant Features in Steel Structures Teaching in Building Construction by Project-* Based Learning n.d.:1–12.
- [4] Pintrich PR, DeGroot E V. Motivational and self-regulated learning components of classroom academic performance. Journal of Educational Psychology 1990;82:33–40. doi:http://dx.doi.org.ezproxy.lb.polyu.edu.hk/10.1037/0022-0663.82.1.33.